

KHAI-CD 진로탐색검사 결과보고서

나에게 맞는 직업 방향 찾기

BASIC PROFILE

성명

김○○

생년월일

비공개

희망직무 카드

1지망 소프트웨어 개발자

2지망 경영자(CEO)

3지망 화학 연구원

진로유형 **깊이 파는 연구자**

한국인재평가연구소가 자체 개발한 12가지 진로유형 가운데 하나입니다. 자세한 설명은 2쪽에서 볼 수 있습니다.

진단일

2026년 09월 28일

이 리포트는 세 가지를 함께 보고 만들었습니다. 어떤 일을 해낼 힘이 있는지(역량), 어떤 일에 마음이 가는지(흥미), 어떤 과목을 좋아하고 잘하는지(과목). 흥미만 묻는 검사와 달리 '하고 싶은 것'과 '해낼 수 있는 것'이 얼마나 가까운지까지 보여 주기 때문에, 전공이나 직업을 고른 뒤 맞지 않아 돌아가는 일을 줄이는 데 목적이 있습니다. 결과는 확정이 아니라 지금의 방향이며, 경험 뒤 재검사에서 달라질 수 있습니다.

한 장 요약 — 이 리포트가 말하는 것

Q1 · 나는 어떤 사람인가

끝까지 이유를 찾는 사람 — '왜?'가 풀릴 때까지 멈추지 않는다. 역량에서는 계획성 · 자기개발 · 적극성 · 도전정신이 가장 높게 나타났고, 흥미는 파고들기형(I)이 가장 높고 다듬기형(C)이 그다음입니다. 그래서 진로유형은 깊이 파는 연구자입니다. 꼼꼼함 · 창의성은 아직 자라는 중입니다.

Q2 · 어떤 방향이 맞는가

소프트웨어·IT 쪽이 뚜렷합니다 — 그 방향을 먼저 겪어 보면 됩니다.

역량 · 흥미 · 과목을 함께 보면 소프트웨어·IT, 과학·공학·IT 연구, 기계·자동차 테크가 상위에 올라왔습니다. 1지망으로 고른 소프트웨어 개발자(소프트웨어·IT)는 1번째 — 역량 · 흥미 · 과목이 이미 맞는 지금 추천 분야입니다. 2지망 경영자(CEO)는 소신을, 3지망 화학 연구원은 창의성을 경험으로 확인해 볼 단계입니다.

Q3 · 지금 무엇을 하면 되는가

- 이번 학기** 정보 수업과 동아리 활동에서 문제를 끝까지 점검하는 습관을 길러 봅니다. (내 희망직무 분석)
- 습관 하나** 꼼꼼함은 과제를 내기 전에 점검표로 확인하는 습관으로 시작해 보기 — 꼼꼼함 (희망직무 로드맵)
- 한 번쯤 확인** 역량은 높는데 흥미 신호가 약했던 창업·경영을 관련 활동으로 한 번 겪어 보기 (숨은 강점 분야)

이 리포트 읽는 순서

1

한 장 요약

세 가지 질문으로 보는 결과

1쪽

2

나의 진로유형

12유형 가운데 나의 자리

2쪽

3

추천 직업 분야

12곳과 직업군 매칭 지도

3쪽

4

내 희망직무

1 · 2 · 3지망 분석과 후속안내

5쪽

5

전공 · 과목 로드맵

행길 과목과 대학 전공

8쪽

6

역량 · 흥미 프로필

추천의 근거가 된 나의 프로필

9쪽

7

AI 시대 직종 · 역량

넓어지는 직종과 공통 역량

11쪽

8

다음 걸음

최종 요약 · 참고 사이트 · 재검사

13쪽

이 요약은 검사 결과를 바탕으로 자동 작성된 문장입니다. 유형과 추천은 경험에 따라 달라질 수 있으며, '확정'이 아니라 '지금의 방향'입니다.

나의 진로유형

KHAI 진로유형 12 · TYPE 03

깊이 파는 연구자

흥미 파고들기형 I

×

역량 일이 먼저 (과업 우세)

끝까지 이유를 찾는 사람 — '왜?'가 풀릴 때까지 멈추지 않는다

이런 장면에서 빛나요

- 한 주제를 오래 파고들 때
- 데이터에서 남들이 못 본 패턴을 찾아낼 때

주의할 장면

- 완벽한 답을 찾느라 마감과 공유가 늦어지는 것

12유형 중 나의 위치

	손끝형 R	파고들기형 I	표현하기형 A	함께하기형 S	이끌기형 E	다듬기형 C
일이 먼저	몰입하는 장인	깊이 파는 연구자	몰입형 크리에이터	시스템으로 돕는 설계자	판을 짜는 전략가	디테일의 완성자
사람이 먼저	현장의 해결사	풀어주는 설명가	무대 위 표현가	결을 지키는 조력자	사람을 모으는 리더	믿음직한 운영자

나의 진로유형

이 유형이 자주 향하는 분야 — 과학·공학·정보통신 전문가 · 정보통신 전문가·기술직. 이 가운데 과학·공학·정보통신 전문가(2위) · 정보통신 전문가·기술직 (1위)은 이번 추천에도 들어 있습니다. 유형은 '나를 설명하는 언어'이고, 어디로 갈지는 다음 쪽부터의 추천이 답합니다. 둘이 다르면 그 차이가 탐색할 지점입니다.

흥미6코드 — 유형의 가로축을 정한 값

위 지도의 가로축은 이 여섯 방향 가운데 1위로 정합니다. 점수는 나의 여섯 방향을 서로 비교한 값입니다.

I	파고들기형		73.8
C	다듬기형		55.4
A	표현하기형		48.1
S	함께하기형		47.0
R	손끝형		45.3
E	이끌기형		44.0

흥미 1위 파고들기형 (I)

2위 다듬기형 (C)

추천 직업 분야 — 자세히 볼 6곳

33개 분야를 역량·흥미·과목 세 가지로 함께 보아, 종합 적합이 높은 여섯 곳을 골랐습니다. 각 분야의 '강점' 칸은 이미 갖고 있는 강점 중 그 분야에서 쓰이는 것만 적었습니다.

추천 분야 — 종합 1~6위

1 소프트웨어·IT (정보통신 전문가·기술직) 지금 추천

강점 필요한 역량 6개 중 2개 갖추 — 갖추 것 **자기개발** ·

계획성 / 남은 것 분석적사고 · 꼼꼼함 · 실행력 · 창의성

흥미 파고들기형 I · 손끝형 R

과목 갖추 3/3 — 갖추 것 **미적분·기하** ② · **정보·프로그래밍** ④
· **인공지능 기초** ⑥

자기개발 · 계획성이 이 분야의 핵심과 맞고, 흥미 신호도 확인된 분야입니다.

대표 직무: 소프트웨어 개발자 · 정보보안 전문가 · UX · UI 디자이너

2 과학·공학·IT 연구 (과학·공학·정보통신 전문가) 지금 추천

강점 필요한 역량 6개 중 2개 갖추 — 갖추 것 **자기개발** ·

계획성 / 남은 것 분석적사고 · 창의성 · 꼼꼼함 · 실행력

흥미 파고들기형 I · 손끝형 R

과목 갖추 2/3 — 갖추 것 **미적분·기하** ② · **정보·프로그래밍** ④
/ 남은 것 물리학·화학

자기개발 · 계획성이 이 분야의 핵심과 맞고, 흥미 신호도 확인된 분야입니다.

대표 직무: 생명과학 연구원 · 화학 연구원 · 기계공학 연구원

3 기계·자동차 테크 (기계 설치·정비 기능직) 지금 추천

강점 필요한 역량 5개 중 1개 갖추 — 갖추 것 **자기개발** / 남은 것
분석적사고 · 꼼꼼함 · 신중성 · 실행력

흥미 손끝형 R · 파고들기형 I

과목 갖추 1/3 — 갖추 것 **미적분·기하** ② / 남은 것 물리학 ·
기술·가정

자기개발이 이 분야의 핵심과 맞고, 흥미 신호도 확인된 분야입니다.

대표 직무: 자동차 정비 엔지니어 · 설비 보전 기술자 · 전기차 정비 기술자

4 스마트 제조·생산 (금속·기계 조작) 지금 추천

강점 필요한 역량 6개 중 1개 갖추 — 갖추 것 **계획성** / 남은 것
실행력 · 책임감 · 분석적사고 · 자기관리 · 팀워크

흥미 손끝형 R · 다듬기형 C

과목 갖추 1/3 — 갖추 것 **수학** ① / 남은 것 기술·가정 · 물리학

계획성이 이 분야의 핵심과 맞고, 흥미 신호도 확인된 분야입니다.

대표 직무: 생산설비 운영자 · 자동화 라인 관리자 · 로봇 운용 기술자

5 건축·건설 현장 (건설·채굴 기능직) 지금 추천

강점 필요한 역량 6개 중 1개 갖추 — 갖추 것 **도전정신** / 남은 것
실행력 · 책임감 · 팀워크 · 윤리성 · 자기관리

흥미 손끝형 R · 다듬기형 C

과목 갖추 1/3 — 갖추 것 **수학** ① / 남은 것 기술·가정 · 물리학

도전정신이 이 분야의 핵심과 맞고, 흥미 신호도 확인된 분야입니다.

대표 직무: 가구 · 목공 제작자 · 건축 시공 기술자 · 설비 기술자

6 IT 인프라·네트워크 (정보통신 기능직) 지금 추천

강점 필요한 역량 5개 중 2개 갖추 — 갖추 것 **자기개발** ·

계획성 / 남은 것 분석적사고 · 꼼꼼함 · 실행력

흥미 손끝형 R · 파고들기형 I

과목 갖추 1/3 — 갖추 것 **정보·프로그래밍** ④ / 남은 것 물리학 ·
기술·가정

자기개발 · 계획성이 이 분야의 핵심과 맞고, 흥미 신호도 확인된 분야입니다.

대표 직무: 네트워크 관리자 · 서버 운영 기술자 · 보안 장비 운영자

배지 뜻 — 지금 추천: 역량과 흥미가 모두 확인됨 · 도전 분야: 흥미가 먼저 확인되어 역량을 채우면 됨 · 숨은 강점 분야: 역량은 충분한데 흥미 신호가 약함

내가 고른 1지망 소프트웨어 개발자(소프트웨어·IT)는 위 목록의 1번째입니다 — 채울 역량은 내 희망직무 분석에서 봅니다.

역량 · 흥미 모두 낮은 분야는 나열하지 않습니다. 전체 순위는 교사 · 상담용 별지에 있습니다.

추천 직업 분야 — 함께 볼 6곳 · 직업군 매칭 지도

이어서 볼 분야 — 종합 7~12위

7 엔지니어링 (공학 기술직) **도전 분야**

강점 필요한 역량 5개 중 1개 갖추 — 갖춘 것 **계획성** / 남은 것 분석적사고 · 꼼꼼함 · 신중성 · 실행력

흥미 손끝형 R · 파고들기형 I

과목 갖추 1/3 — 갖춘 것 **미적분·기하 ②** / 남은 것 물리학 · 기술·가정

8 전기·전자 테크 (전기·전자 기능직) **지금 추천**

강점 필요한 역량 5개 중 1개 갖추 — 갖춘 것 **자기개발** / 남은 것 꼼꼼함 · 신중성 · 분석적사고 · 실행력

흥미 손끝형 R · 파고들기형 I

과목 갖추 1/3 — 갖춘 것 **정보·프로그래밍 ④** / 남은 것 물리학 · 기술·가정

9 농업·스마트팜 (농업·축산 숙련) **지금 추천**

강점 필요한 역량 6개 중 2개 갖추 — 갖춘 것 **계획성** · **도전정신** / 남은 것 책임감 · 실행력 · 자기관리 · 윤리성

흥미 손끝형 R · 파고들기형 I

과목 갖추 0/3 — 남은 것 생명과학 · 기술·가정 · 지구과학

10 법률·데이터 사무 (법률·상담·통계·조사 사무) **도전 분야**

강점 필요한 역량 6개 중 0개 갖추 — 남은 것 꼼꼼함 · 타인이해 · 분석적사고 · 신중성 · 예의 · 윤리성

흥미 다듬기형 C · 파고들기형 I

과목 갖추 1/3 — 갖춘 것 **확률과 통계 ⑤** / 남은 것 정치와 법 · 사회와 문화

11 자연·환경 현장 (임업·어업 숙련) **지금 추천**

강점 필요한 역량 6개 중 1개 갖추 — 갖춘 것 **도전정신** / 남은 것 책임감 · 실행력 · 자기관리 · 우직함 · 윤리성

흥미 손끝형 R · 파고들기형 I

과목 갖추 0/3 — 남은 것 생명과학 · 지구과학 · 기술·가정

12 창업·경영 (임원(최고경영자)) **숨은 강점 분야**

강점 필요한 역량 5개 중 1개 갖추 — 갖춘 것 **도전정신** / 남은 것 소신 · 분석적사고 · 실행력 · 타인이해

흥미 이끌기형 E · 다듬기형 C

과목 갖추 1/3 — 갖춘 것 **확률과 통계 ⑤** / 남은 것 경제 · 정치와 법

7~12위는 순위가 조금 뒤일 뿐 함께 살펴볼 만한 분야입니다. 경험 뒤에는 순위가 바뀔 수 있습니다.



번호는 위 목록의 순번입니다. 진한 남색 = 1~6 · 회색 = 7~12 · 주황 = 내 1지망 분야이고, 나머지는 종합 적합이 낮아 표시하지 않았습니다. 음영은 추천이 주로 나오는 영역으로, 대각선을 모서리에서 모서리로 곧게 그어 도전 분야와 숨은 강점 분야를 반씩 답습니다(둘 다 낮은 후순위 칸은 제외).

도전 분야 — 끌리지만, 역량은 아직 · 숨은 강점 분야 — 잘하지만, 마음이 갈까? — 배지는 순위를 바꾸지 않습니다.

숨은 강점 분야 읽는 법 — 창업·경영

앞의 추천 목록에 없는 까닭은 종합은 높는데 흥미가 낮아 종합에서 밀렸기 때문입니다 — 지도의 '숨은 강점 분야' 칸에서 종합이 가장 높은 곳입니다. 창업·경영은 역량은 충분히데 흥미 검사에서 신호가 약했던 분야입니다. “하지 말라”가 아니라 “한 번 겪어 보고 판단하라”는 뜻입니다. 도전정신이 가장 잘 쓰이는 곳이 여기라는 점이 이번 검사의 숨은 발견입니다. 겪어 본 뒤에도 마음이 움직이지 않는다면, 같은 강점이 통하는 「건축·건설 현장」 쪽으로 시야를 옮기는 것이 자연스럽습니다.

내 희망직무 분석

희망직무 카드에서 고른 1지망 소프트웨어 개발자를 역량·흥미·과목으로 보고, 2·3지망은 핵심만 정리했습니다. 역량은 직업이 속한 분야의 필요한 역량으로 보므로 같은 분야의 직업은 결과가 같습니다. 카드는 경험 뒤에 바뀌어도 괜찮습니다.

1지망 소프트웨어 개발자 소프트웨어·IT

종합 1위·지금 추천

“코드로 문제를 풀어낸다”

흥미 **맞음** 파고들기형 I이 상위 — 이 분야의 첫 흥미와 일치과목 **갓춤 3/3** 미적분·기하 ② · 정보·프로그래밍 ④ · 인공지능 기초 ⑤ 갓춤역량 **채우는 중** 이 분야가 요구하는 역량 중 계획성은 목표에 닿았고 · 꼼꼼함 · 분석적사고 · 창의성 · 실행력은 목표보다 아래

역량 자기개발 · 계획성

흥미 파고들기형 I · 손끝형 R

과목 ② 미적분·기하 · ④ 정보·프로그래밍 · ⑤ 인공지능 기초

채울 역량 (분야 목표보다 아래)

꼼꼼함 **집중**분석적사고 **집중**창의성 **집중**실행력 **집중**

각 역량을 채우는 방법은 희망직무 로드맵에서 하나씩 안내합니다.

권장 과목

정보·프로그래밍 **갓춤** 이미 좋아하고 자신 있어요 (성적 ④)인공지능 기초 **갓춤** 자신 있어요 (성적 ⑤)미적분·기하 **갓춤** 자신 있어요 (성적 ②)

이미 목표에 닿아 유지하면 되는 요구역량: 계획성. 주황 선이 그 역량의 목표 점수입니다.

기준은 이 분야의 목표 점수(중요할수록 높습니디) — 못 미치는 것을 중요도와 차이 순으로 적었고, 나머지 낮은 역량은 '보완 필요 역량'에 있습니다.

고른 카드 소프트웨어 개발자는 소프트웨어·IT 직업군과 연결됩니다. 흥미와 과목 신호가 뚜렷하게 나타나는 만큼, 앞으로 역량을 채워가는 활동에 따라 이 방향의 적합성이 더 분명해질 수 있습니다.

학교 단계 준비 — 정보 수업과 동아리 활동에서 문제를 끝까지 점검하는 습관을 길러 봅니다.

1 경험

학교 정보 수업이나 동아리에서 짧은 코드를 작성해보고 어디가 막혔는지...

2 확인

코드를 점검하거나 문제 원인을 찾는 과정이 즐거웠는지, 어려웠는지를 스스로...

3 재검토

경험 후 느낀 점을 적어보고, 흥미와 역량이 어떻게 달라졌는지 시간을 두고 다시...

2지망 경영자(CEO) 창업·경영

종합 12위·숨은강점 분야

흥미 아직 약함

과목 갓춤 1/3

역량 채우는 중

채울 역량 소신

집중

타인이해

집중

실행력

집중

도전정신

집중

지금은 탐색 단계이며, 경험에 따라 방향이 달라질 수 있습니다.

처방 — 실행력은 1지망과 같아 '희망직무 로드맵'의 활동을 그대로 쓸 수 있습니다. 소신은 토론이나 회의에서 내 의견을 한 번은 꼭 말해 보는 경험으로, 타인이해는 친구 이야기를 끝까지 듣고 되돌아 보는 습관으로, 도전정신은 처음 해 보는 대회나 활동에 한 번 나가 보는 경험으로 채워... 필요한 과목은 '전공 · 과목 로드맵'에서 확인하세요.

3지망 화학 연구원 과학·공학·IT 연구

종합 2위·지금 추천

흥미 맞음

과목 갓춤 2/3

역량 채우는 중

채울 역량 창의성

집중

분석적사고

집중

꼼꼼함

집중

실행력

집중

흥미는 맞는 편이며, 역량은 앞으로 채워갈 수 있습니다.

처방 — 창의성 · 분석적사고 · 꼼꼼함 · 실행력은 1지망과 같아 '희망직무 로드맵'의 활동을 그대로 쓸 수 있습니다.

필요한 과목은 '전공 · 과목 로드맵'에서 확인하세요.

희망직무 로드맵 · 1지망 소프트웨어 개발자 · 꼼꼼함 · 분석적사고

1지망 소프트웨어 개발자(소프트웨어·IT)를 향해 · 채울 역량 1 · 2 / 4

1 꼼꼼함 이 분야의 목표 80점보다 아래

집중

목표 80

정의: 작은 실수도 없도록 철저하고 세밀하게 검토/점검하는 역량

이 역량이 높은 사람은

- 코드를 다 짰다고 생각한 뒤에도 한 번 더 처음부터 훑어보며 이상한 부분이 없는지 살펴봅니다.
- 수행평가 답안을 제출하기 전에 문제 조건을 다시 하나씩 짚어가며 확인해 봅니다.
- 노트 필기를 끝낸 뒤 빠뜨린 부분이 없는지 목차와 비교해 봅니다.
- 친구와 바뀌서 서로의 과제를 점검해 주는 역할을 맡아 봅니다.
- 숙제를 제출하기 전 마지막으로 이름과 날짜, 형식이 맞는지 확인하는 습관을 들여 봅니다.

채우는 방법

[일상 습관]

- 가방을 싸기 전 준비물 목록을 한 번 더 확인해 봅니다.
- 하루 일과를 마친 뒤 오늘 해야 했던 일을 빠짐없이 했는지 체크해 봅니다.
- 메모한 내용을 다시 한번 읽어보며 틀린 부분을 찾아봅니다.

[학교 활동]

- 모둠 과제에서 마지막 검토를 맡아 오타자나 빠진 내용을 확인해 봅니다.
- 학급 게시물이나 발표 자료를 만들 때 완성 후 다시 한번 살펴보는 역할을 해 봅니다.
- 시험 전 오답노트를 만들어 놓친 부분을 다시 확인해 봅니다.

[탐구 활동]

- 소프트웨어 개발자가 실수를 줄이기 위해 어떤 방법을 쓰는지 인터뷰 기사를 찾아봅니다.
- 코드 오류를 찾는 과정을 다룬 영상을 찾아보고 한 쪽으로 정리해 봅니다.
- 진로 체험의 날에 IT 직업군 설명을 들으며 꼼꼼함이 왜 중요한지 메모해 봅니다.

2 분석적사고 이 분야의 목표 90점보다 아래

집중

목표 90

정의: 상황이나 문제를 통합적으로 분석하고 해석하여 의미와 핵심을 찾아내는 역량

이 역량이 높은 사람은

- 프로그램이 원하는 대로 동작하지 않을 때 어디서부터 잘못됐는지 순서대로 따져 봅니다.
- 수학 문제를 풀다 막히면 어느 단계에서 틀렸는지 거꾸로 되짚어 봅니다.
- 친구와 갈등이 생겼을 때 원인을 차근차근 나눠서 생각해 봅니다.
- 뉴스나 기사를 읽을 때 핵심 주장과 근거를 구분해서 정리해 봅니다.
- 과제 주제를 받으면 무엇을 먼저 하고 다음에 무엇을 할지 순서를 정해 봅니다.

채우는 방법

[일상 습관]

- 하루 중 헛갈렸던 일을 떠올리며 원인을 짚어보는 시간을 가져 봅니다.
- 책이나 영상을 본 뒤 내용을 요약해서 핵심만 정리해 봅니다.
- 문제가 생기면 바로 답을 찾기보다 먼저 상황을 나눠서 생각해 봅니다.

[학교 활동]

- 수업 시간에 배운 개념을 표나 마인드맵으로 정리해 봅니다.
- 모둠 토론에서 의견의 근거를 정리하는 역할을 맡아 봅니다.
- 과학이나 수학 문제 풀이 과정을 친구에게 순서대로 설명해 봅니다.

[탐구 활동]

- 개발자가 오류를 분석하는 과정을 다룬 글을 찾아 읽어 봅니다.
- 관련 학과의 커리큘럼을 조사해서 어떤 사고력을 기르는지 알아봅니다.
- 코딩 관련 진로 강연이나 설명회 자료를 찾아 정리해 봅니다.

희망직무 로드맵 · 1지망 소프트웨어 개발자 · 창의성 · 실행력

1지망 소프트웨어 개발자(소프트웨어·IT)를 향해 · 채울 역량 3 · 4 / 4

3 창의성 이 분야의 목표 80점보다 아래

집중

목표 80

정의: 독특하고 유용한 아이디어를 생각해내고 적용하는 역량

이 역량이 높은 사람은

- 같은 문제를 풀 때 남들과 다른 방법이 없을지 하나 더 생각해 봅니다.
- 발표 자료를 만들 때 흔한 형식 말고 새로운 구성을 시도해 봅니다.
- 숙제를 할 때 정해진 방법 말고 다른 접근도 떠올려 봅니다.
- 일상의 불편한 점을 보면 '이렇게 바꾸면 어떨까' 하고 상상해 봅니다.
- 친구들과 아이디어 회의를 할 때 생각나는 대로 여러 안을 던져 봅니다.

채우는 방법

[일상 습관]

- 매일 한 가지씩 익숙한 것을 다르게 해보는 시도를 해 봅니다.
- 떠오르는 아이디어를 메모장에 짧게 적어두는 습관을 들여 봅니다.
- 새로운 게임이나 앱을 써보며 '왜 이렇게 만들었을까' 생각해 봅니다.

[학교 활동]

- 동아리 활동에서 새로운 주제나 방식을 제안해 봅니다.
- 미술이나 기술 수업에서 정해진 틀 대신 자기만의 방식을 시도해 봅니다.
- 학급 행사 아이디어 회의에 적극적으로 의견을 내 봅니다.

[탐구 활동]

- 창의적인 소프트웨어나 앱을 만든 사례를 찾아 어떤 아이디어였는지 알아봅니다.
- 새로운 기술 트렌드를 다룬 기사를 찾아 읽고 정리해 봅니다.
- 아이디어 발상법을 다룬 영상을 찾아보고 한 번 따라 해 봅니다.

4 실행력 이 분야의 목표 80점보다 아래

집중

목표 80

정의: 생각을 행동으로 옮기거나 실제 적용하고 밀고 나가는 역량

이 역량이 높은 사람은

- 새로운 프로그래밍 언어를 배우고 싶다는 생각이 들면 그 주에 첫 강의를 찾아봅니다.
- 수행평가 주제가 정해지면 그날 첫 부분을 바로 시작해 봅니다.
- 해보고 싶던 일을 미루지 않고 이번 주 안에 한 번 해 봅니다.
- 계획을 세운 뒤 바로 첫 단계를 실행에 옮겨 봅니다.
- 궁금한 것이 생기면 그 자리에서 바로 찾아봅니다.

채우는 방법

[일상 습관]

- 오늘 할 일 목록을 만들고 가장 쉬운 것부터 바로 시작해 봅니다.
- 미루고 싶은 마음이 들 때 5분만이라도 먼저 손을 대 봅니다.
- 생각만 하던 일을 하루 안에 작게라도 실행해 봅니다.

[학교 활동]

- 동아리에서 새로운 활동을 제안하고 직접 먼저 시작해 봅니다.
- 학급 1인 1역을 미루지 않고 그날그날 바로 처리해 봅니다.
- 조별 과제에서 역할이 정해지면 바로 자기 몫을 시작해 봅니다.

[탐구 활동]

- 개발자가 아이디어를 실제로 실행에 옮긴 사례를 찾아봅니다.
- 진로 체험 프로그램 신청을 미루지 않고 바로 알아보고 신청해 봅니다.
- 관심 있는 IT 분야 뉴스레터나 채널을 찾아 구독해 봅니다.

전공·과목 로드맵

내가 고른 희망직무의 분야와 추천 분야로 가는 길에 있는 과목과 대학 전공입니다. 과목은 분야별 관련 과목 표(중학교 3과목·고등학교 3과목)를 그대로 보여 주며, 앞 쪽 권장 과목의 '갯춤' 표시와 같은 기준입니다. 고등학생은 '고른 과목'을 먼저 보세요.

1지망 소프트웨어·IT · 소프트웨어 개발자

고른 과목 (고등학교) 갯춤 3/3

정보·프로그래밍 성적 상위 · 좋아함

인공지능 기초 성적 상위

미적분·기하 성적 상위

대학 전공

컴퓨터공학과 · 소프트웨어학과 · 데이터사이언스학과 · 정보보안학과

2지망 창업·경영 · 경영자(CEO)

고른 과목 (고등학교) 갯춤 1/3

경제 아직

정치와 법 아직

확률과 통계 성적 상위

대학 전공

경영학과 · 경제학과 · 글로벌경영학과 · 벤처창업학과

3지망 과학·공학·IT 연구 · 화학 연구원

고른 과목 (고등학교) 갯춤 2/3

물리학·화학 아직

미적분·기하 성적 상위

정보·프로그래밍 성적 상위 · 좋아함

대학 전공

물리학과 · 화학과 · 반도체공학과 · 인공지능학과

추천 분야 기계·자동차 테크

고른 과목 (고등학교) 갯춤 1/3

물리학 아직

기술·가정 아직

미적분·기하 성적 상위

대학 전공

자동차공학과 · 기계공학과 · 자동차과(전문대) · 메카트로닉스공학과

과목 인사이드 — 좋아하는 과목과 성적이 좋은 과목이 수학에서 겹칩니다 — 마음과 실력이 같은 방향입니다. 1지망 소프트웨어·IT · 3지망 과학·공학·IT 연구가 요구하는 정보·프로그래밍④ · 인공지능 기초⑥: 지금 성적 상위 다섯 과목 안에는 있지만 뒤쪽이라, 끌어올리면 진로 준비에서 효과가 가장 큰 지점입니다. 미적분·기하 성적은 추천 분야 기계·자동차 테크의 근거이기도 하니, 버리지 말고 흥미를 확인해 보세요. 2지망 창업·경영은 경제 · 정치와 법이 관련 과목인데 아직 신호가 없어 확인해 볼 지점입니다.

'성적 상위'는 성적 상위 다섯 과목에 든 과목, '좋아함'은 좋아하는 과목으로 고른 과목, '아직'은 둘 다 아닌 과목입니다. '이수'는 이미 배운 공통 과목입니다. 대학 전공은 분야별 대표 학과이며 대학마다 학과명이 다를 수 있습니다.

나의 역량 프로필

기본 프로필

성명 김○○	생년월일 비공개	학교 · 학년 고등학교 2학년	검사일자 2026년 09월 28일
희망직무 카드	1지망 소프트웨어 개발자	2지망 경영자(CEO)	3지망 화학 연구원

종합 역량 프로필 (KHAI-P)

개인차원 (성격/태도)	자라는 중	60.0점
과업차원 (업무수행)	자라는 중	62.3점
관계차원 (대인관계)	자라는 중	52.0점

강점 및 약점 분석

상위 5개 강점	보완 필요 역량
1 계획성 과업성향	1 꼼꼼함 과업성향
2 자기개발 과업성향	2 창의성 과업성향
3 적극성 과업성향	3 친화력 관계성향
4 도전정신 과업성향	4 윤리성 개인성향
5 감정조절 개인성향	5 타인이해 관계성향
해석: 계획성 · 자기개발 · 적극성이 가장 높고, 도전정신 · 감정조절도 강점입니다. 일을 해내는 힘이 두드러집니다. 이 가운데 자기개발 · 계획성은 추천 분야 소프트웨어·IT에서 바로 쓰입니다.	조언: 꼼꼼함 · 창의성 · 친화력은 내 안에서 상대적으로 덜 자란 쪽입니다. 낯다는 뜻이 아니라 경험으로 자라는 순서가 뒤라는 뜻입니다. 1지망 소프트웨어 개발자의 필요한 역량 가운데서는 꼼꼼함부터 채우면 효과가 큼니다.

함께 살펴볼 태도

함께 살펴볼 태도 — 앞으로 여러 사람과 일할 때 미리 알아 두면 좋은 나의 경향입니다. 나쁜 것이 아니라, 알고 있으면 훨씬 편해지는 성향입니다.

혼자 있는 시간을 선호하는 편

살펴볼 것

결과에 마음이 많이 쏠리는 편

살펴볼 것

이 항목은 앞으로 여러 사람과 일할 때 살펴볼 태도를 미리 짚어 본 것입니다. 점수 · 수준은 별지에만 있습니다.

역량 프로필 읽는 법

내 22개 역량의 평균은 59.2이고, 강점과 보완은 이 평균을 기준으로 내 안에서 비교한 것입니다(최고 86.7 · 최저 40). 점수는 검사 시점의 모습이며 경험과 연습으로 달라집니다.

나의 흥미 · 과목 프로필

흥미 프로필 (6코드)

흥미는 '잘하는 것'이 아니라 '마음이 가는 것'입니다. 점수는 나의 여섯 방향을 서로 비교한 값이라 다른 사람과 비교하는 점수가 아닙니다. 좋아하는 과목도 조금 반영되어 있습니다.

I	파고들기형		73.8
C	다듬기형		55.4
A	표현하기형		48.1
S	함께하기형		47.0
R	손끝형		45.3
E	이끌기형		44.0

흥미 1위 파고들기형 (I)

2위 다듬기형 (C)

과목 선호

좋아하는 과목

수학

통합과학

정보·프로그래밍

성적 상위 (누른 순서 = 순위)

① 수학

② 미적분·기하

③ 확률과 통계

④ 정보·프로그래밍

⑤ 인공지능 기초

검사와 같은 방향입니다

좋아하는 과목과 흥미가 같은 방향입니다 — 좋아하는 과목(수학 · 통합과학 · 정보·프로그래밍)은 파고들기형(I) · 다듬기형(C)과 이어집니다. 검사에서 나온 상위 두 방향 가운데 파고들기형(I) · 다듬기형(C)가 과목 쪽에서도 확인되었습니다.

강점·약점 역량 개발 활동 (학교 생활 중심)

✓ 강점 강화

- **정보 동아리 활동:** 교내 정보·코딩 동아리에 참여하여 프로그래밍 프로젝트를 직접 기획하고 완성해보는 경험을 쌓을 수 있습니다.
- **학급 프로젝트 리더 역할:** 조별 과제나 학급 프로젝트에서 계획을 세우고 진행을 주도하는 역할을 맡아 계획성과 적극성을 발휘해볼 수 있습니다.
- **탐구 발표 활동:** 과학·수학 교과 연계 탐구 주제를 정해 꾸준히 파고들고 학급이나 교내 발표회에서 공유해보는 경험이 도움이 됩니다.
- **자기주도 학습 기록:** 정보·프로그래밍 관련 독서나 온라인 공개강의를 학교 방과후 시간에 활용하고 학습 일지를 작성해보는 활동을 추천합니다.

⚠ 약점 보완

- **조별 협력 프로젝트:** 여러 명이 함께하는 팀 프로젝트에 참여하여 타인의 의견을 듣고 조율하는 경험을 통해 친화력과 타인이해를 길러볼 수 있습니다.
- **과제 검토 짝활동:** 친구와 서로의 과제나 보고서를 점검해주는 활동을 통해 꼼꼼함을 자연스럽게 훈련해볼 수 있습니다.
- **창의 아이디어 발표 활동:** 자유주제 탐구나 창의 글쓰기 시간을 활용해 새로운 아이디어를 구상하고 발표해보는 경험이 창의성 향상에 도움이 됩니다.
- **학교 규칙·윤리 토론 참여:** 학급 회의나 토론 활동에서 원칙과 규정에 대해 논의해보는 경험을 통해 윤리성에 대한 이해를 넓혀볼 수 있습니다.

AI 시대 직종 확장

추천 상위 분야가 새로운 기술이 더해지는 환경에서 어떤 직업으로 넓어지는지, 나의 강점과 연결해 안내합니다. 「깊이 파는 연구자」의 강점은 기술이 더해져도 그대로 쓰입니다. 여기 소개한 직업은 지금 탐색 단계에서 참고할 방향입니다.

추천 분야별 AI 확장 직종

1위 소프트웨어·IT

AI모델개발자

인공지능이 스스로 학습하도록 프로그램을 설계하고 성능을 다듬는 분야가 있어요.

더 필요한 것 +분석적사고 +창의성 +꼼꼼함

학교 단계 준비 교내 정보 동아리에서 간단한 프로그램을 만들어 봅니다.

데이터분석가

여러 자료를 모아 의미 있는 흐름을 찾아내고 보고서로 정리하는 분야가 있어요.

더 필요한 것 +분석적사고 +신중성 +책임감

학교 단계 준비 교내 탐구 발표 활동에서 통계나 설문 자료를 정리해 봅니다.

2위 과학·공학·IT 연구

데이터분석연구원

여러 분야의 자료를 모으고 정리해 의미 있는 패턴을 찾아내는 연구 분야가 있어요.

더 필요한 것 +분석적사고 +꼼꼼함 +책임감

학교 단계 준비 교내 수학·과학 탐구 대회에서 데이터를 정리하고 발표해 봅니다.

스마트센서개발자

생활 속 기기에 들어가는 감지 장치를 설계하고 성능을 개선하는 분야가 있어요.

내 강점 도전정신 더 필요한 것 +신중성 +분석적사고 +실행력

학교 단계 준비 과학·발명 동아리에서 간단한 센서 활용 프로젝트를 계획하고 실험해 봅니다.

3위 기계·자동차 테크

전기차정비기술자

배터리와 전기 구동 장치를 다루는 자동차를 점검하고 고치는 분야가 있어요.

더 필요한 것 +꼼꼼함 +책임감 +분석적사고

학교 단계 준비 과학 동아리에서 전기·에너지 관련 탐구 주제를 발표해 봅니다.

스마트기계정비원

센서와 자동제어 장치가 붙은 기계 설비를 점검하고 정비하는 분야가 있어요.

더 필요한 것 +분석적사고 +우직함 +책임감

학교 단계 준비 학급이나 동아리에서 기계·기술 관련 자료를 조사해 발표해 봅니다.

이는 출발점일 뿐이며, 학교에서의 다양한 경험을 통해 더 많은 길이 열릴 수 있습니다. 다음으로 모두에게 권장하는 5가지 공통 역량을 함께 안내합니다.

여기 소개한 직업은 연구소가 분야별로 정리하고 검수한 직종 표(한국고용정보원 신직업 연구 등 참고)에서 골랐습니다.

AI 시대 공통 역량 안내

「깊이 파는 연구자」에게도 공통으로 필요한 기반 역량입니다. 유형과 무관하게 모두에게 권장합니다.

모두에게 권장하는 5가지 공통 역량

변화하는 환경에서도 흔들리지 않는 기반 역량입니다. 학교 생활 속에서 꾸준히 키워 보세요.

1

학습력

KHAI-P 연계: 자기개발 · 도전정신

새로운 정보를 빠르게 흡수하고 스스로 익혀 가는 힘입니다.

학교 실천: 관심 분야 자료를 직접 찾아 정리해 보고, 교내 탐구·발표에 참여해 보세요.

2

비판적 사고

KHAI-P 연계: 분석적사고 · 신중성

AI가 만든 정보가 정확한지 구별하고, 다양한 관점으로 검토하는 능력입니다.

학교 실천: 토론 동아리, 논술 활동, 출처 검증 습관을 통해 길러 보세요.

3

공감

KHAI-P 연계: 타인이해 · 개방성

사람의 마음과 상황을 이해해 협업과 서비스에서 차별화되는 힘입니다.

학교 실천: 봉사활동, 멘토링, 학급 임원 등 사람과 부딪히는 경험을 쌓아 보세요.

4

윤리 판단

KHAI-P 연계: 윤리성 · 책임감

AI 활용·정보 다름·집단 안에서의 옳고 그름을 스스로 판단하는 힘입니다.

학교 실천: 디지털 시민 교육, 학생 자치 활동, 공익 프로젝트로 길러 보세요.

5

변화 수용

KHAI-P 연계: 긍정성 · 적극성

변화하는 환경 속에서 새로운 도구와 방식을 배우고 받아들이는 태도입니다.

학교 실천: 새로운 동아리·과목에 도전해 보고, 진로체험과 다양한 친구들과의 협업을 시도해 보세요.

다음 걸음 · 참고 안내

나의 결과 한눈에

나의 진로유형

깊이 파는 연구자

나의 강점

계획성

자기개발

적극성

도전정신

자라는 중 · 꼼꼼함 · 창의성

먼저 살펴볼 추천 분야

- 1 소프트웨어·IT
- 2 과학·공학·IT 연구
- 3 기계·자동차 테크

희망직무 카드

- 1지방 소프트웨어 개발자
- 2지방 경영자(CEO)
- 3지방 화학 연구원

채울 역량 · 꼼꼼함 · 분석적사고 · 창의성

이번 학기에 해 볼 일

☐ 이번 학기 정보 수업과 동아리 활동에서 문제를 끝까지 점검하는 습관을 길러 봅니다. (내 희망직무 분석)

☐ 습관 하나 꼼꼼함은 과제를 내기 전에 점검표로 확인하는 습관으로 시작해 보기 — 꼼꼼함 (희망직무 로드맵)

☐ 한 번쯤 확인 역량은 높는데 흥미 신호가 약했던 창업·경영을 관련 활동으로 한 번 겪어 보기 (숨은 강점 분야)

교육부 커리어넷 참고 안내

직업과 전공과 관련되어 추가적으로 탐색이 필요한 경우 교육부 커리어넷 페이지를 확인하시기 바랍니다.



직업정보 교육부 커리어넷 직업백과 직업 상세 정보 탐색



직업인터뷰 교육부 커리어넷 직업 인터뷰 현직자 생생 인터뷰



학과정보 교육부 커리어넷 대학교 학과정보 전공 및 학과 탐색



재검사 안내

「깊이 파는 연구자」는 지금의 출발점입니다. 권장 활동을 한 학기 이어 본 뒤(6개월~1년 뒤, 학년이 바뀔 때) 다시 검사해 보세요. 흥미와 역량은 경험에 따라 변하며, 처음과 다른 유형·추천을 만나는 것은 자연스러운 성장 과정입니다.

재검사 신청 · 결과 보고서 다시 받기 · AI 상담은 **KHAI 커리어 페이지 (career.khai.re.kr)** →